

Sieben Perspektiven auf ein Problem

Mit SCAMPER Lösungen schaffen



KREATIVITÄT

Es ist nicht ganz sicher, wer diese, aus meiner Sicht, sehr gute Kreativitätstechnik entwickelt hat. Sowohl Michael Michalko als auch Bob Eberle beziehen sich in ihren Arbeiten auf Alex Osborn und seine „Umkehrmethode“. Ist auch egal. Die Methode funktioniert bestens.

SCAMPER eignet sich besonders zur Weiterentwicklung neuer Produkte und Prozesse. SCAMPER ist auch als Brainstormingwerkzeug bestens geeignet.

Je mehr wir auf ein Problem sehen, umso stärker kommt es vor, dass wir vor lauter Lösungsorientierung uns in unseren eigenen Denkschleifen verfangen.

Die nachstehenden Punkte dieser Methode helfen uns diesen Kreislauf zu verlassen. Dabei sollten Sie losgelöst von der Machbarkeit, Ihren Gedanken völlig freien Lauf lassen. Die Bewertung Ihrer Ideen - das ist bei allen Kreativitätstechniken der Fall - findet erst danach statt.

Substitute

Ersetze

Komponenten, Materialien, Personen

Combine

Kombiniere

Vermische mit anderen Zusatzfunktionen oder Aggregaten; überschneide mit Service; integriere Funktionalität

Adapt

Passe an

Ändere ab, verändere die Funktion, verwende Teile von anderen Elementen

Modify

Modifiziere

Steigere oder vermindere die Größe, den Maßstab, verändere die Gestalt, variiere Farbe, Haptik, Akustik, ...

Put to other users

Setze anderweitig ein

Finde weitere Verwendungen, andere Nutzungsmöglichkeiten, andere Anwendungsbereiche, anderen Kontext

Eliminate or minimise

Eliminiere oder minimiere

Entferne Elemente, reduziere Komponenten, vereinfache Abläufe

Reverse or Rearrange

Drehe um oder ordne neu an

Stülpe von innen nach außen, gehe vom Großen ins Kleine, stelle auf den Kopf, finde eine entgegengesetzte Nutzung

Ein Beispiel:

„Kindermode neu definieren“

Substitute

- Stoffe ersetzen (z.B. durch Biostoffe)
- Knöpfe, Kordeln und Reißverschlüsse ersetzen (Klettverschluss, Wickeln)
- Nähen ersetzen (Kunde näht selber, also Nähsatz ausliefern)
- Vertrieb in eigenem Laden ersetzen (Webshop, über andere Boutiquen, auf ausgewählten Wochenmärkten)

Combine

- kombinieren von Kinder- und Erwachsenenmode (ähnliche Kragen und Stoffe etc.)
- Zwillingmode mit leichten Unterschieden zwischen links und rechts
- massgeschneiderte Mode (Kunden nehmen die Maße selber ab)

Adapt

- gute Modelle auch als Damenmode herausgeben
- gewonnene Erfahrungen auf Ausstattung für Kindermöbel etc. übertragen
- Erfahrungen und Trends aus Damenmode auf Kindermode übertragen

Modify

- Integrieren technischer Applikationen in die Kleidung?
- Ausstattung für Kinderzimmer dazunehmen
- Kinder- und Erwachsenenkleidung als Kombi

Put to others

- Gute Farbkombinationen in Damenmode einsetzen
- Designfähigkeiten in anderen Bereichen einsetzen
- Kindermode als Geschenkidee (z.B. für Firmen und deren Mitarbeiterinnen)

Eliminate

- nicht nähen lassen, sondern Kunden nähen selber (Nähersatz)
- nicht selber Maß abnehmen, sondern Kunden nehmen das Maß ab
- Kosten des eigenen Ladens eliminieren, indem andere Vertriebswege gegangen werden
- eigenes Design minimieren, indem Kunden eigene Designvorschläge machen und darüber abstimmen
- Kunden können eigene Stoffe mitbringen

Reverse

- Kunden bestimmen ihr eigenes Design

